

Concurs județean de creativitate în domeniul informaticii „InfoGIM” 2015

LOCUL DE DESFĂȘURARE: *Liceul Pedagogic „Carmen Sylva”, Timișoara*

TEMA CONCURSULUI (cu excepția lucrărilor de la soft):

„Portret de copil”

Concursul este organizat cu ocazia Zilei Internaționale a Muzeelor - 18 mai, instituită în 1977 de către Consiliul Internațional al Muzeelor - ICOM pentru a promova muzeele, a face cunoscută publicului larg activitatea și rolul lor în viața societății.

DATA 15 mai 2015

SECȚIUNI:

- **PRELUCRARI GRAFICE** (afișe, reclame, pliante, postere, coperti/file de reviste)
 - Subsecțiunea 1 – clasele III-IV
 - Subsecțiunea 2 – clasele V-VIII
- **FILME ȘI APLICAȚII WEB 2.0**
 - Secțiune unică clasele V-VIII
- **PREZENTĂRI** (Power Point, Prezi, etc)
 - Subsecțiunea 1 – clasele III-IV
 - Subsecțiunea 2 – clasele V-VI
- **CREARE DE PAGINI WEB ȘI SOFT**
 - Subsecțiune unică – clasele V-VIII

AGENDA:

CICLUL PRIMAR

- ora 10,30 -11 sosirea participanților, predarea afișelor și instalarea aplicațiilor;
- ora 11-13 concursul.

CICLUL GIMNAZIAL

- ora 13-13,30 sosirea participanților, predarea afișelor și instalarea aplicațiilor;
- ora 13,30 începerea concursului.

PARTICIPAREA: elevi din clasele III-VIII, **însoțiți de profesori.**

INSCRIEREA ELEVILOR se face de către profesorii de informatică sau cadrele didactice din fiecare școală care lucrează cu elevii în acest domeniu, prin accesarea și completarea formularului de la adresa <http://iup.ro/s/16039> .

Colegii care nu au acces la aceste informații pot solicita link-ul la următoarele adrese: tcarabas@yahoo.com, bogdanescu_s@yahoo.com .

Lucrările participante vor fi **individuale** pentru secțiunile *Prezentări și Prelucrări grafice* și **individuale** sau **în pereche** pentru celelalte secțiuni. Vă rugăm realizați un **concurs de selecție în școala dvs** pentru a alege lucrările participante.

DATA LIMITA DE INSCRIERE: 12 mai 2015. Nu se acceptă înscrieri după data menționată.

SECȚIUNEA ***PRELUCRĂRI GRAFICE*** (afișe, reclame, pliante, postere, coperti/file de reviste)

Lucrările vor fi aduse listate (cu numele elevului pe **dosul lucrării**) iar la solicitarea comisiei vor prezenta și varianta electronică.

Fiecare elev va avea 3 minute la dispoziție pentru susținerea lucrării.

Lucrările printate vor rămâne la școala organizatoare timp de o săptămână după care acestea se vor înapoia autorilor.

SECȚIUNILE ***FILME ȘI APLICAȚII WEB 2-0, PREZENTĂRI*** și ***CREARE DE PAGINI WEB SI SOFT***

Aplicațiile se vor aduce pe suport magnetic și se vor copia/instala în ziua desfășurării competiției, între orele 10,30 -11 (ciclul primar) și respectiv 13 și 13,30 (ciclul gimnazial), de către fiecare participant.

Elevii au la dispoziție 3 - 10 minute pentru susținerea lucrării. În cazul în care lucrarea este realizată de doi elevi, fiecare își va prezenta contribuția proprie. Comisia își rezervă dreptul de a adresa întrebări suplimentare dacă consideră necesar.

La secțiunea CREARE DE PAGINI WEB SI SOFT se vor trimite lucrări care au fost realizate folosind un limbaj de programare.

JURIZARE: Punctajul după care vor fi jurizate lucrările este stabilit de membrii comisiei ținând cont de următoarele criterii: ***complexitatea aplicației, capacitatea de analiză și sinteză, claritatea expunerii, capacitatea de a formula răspunsuri la întrebările profesorilor evaluatori, estetica lucrărilor, adecvarea la specificul problemei, interactivitatea (unde este cazul), originalitatea și finalitatea.***

PREMIEREA CÂȘTIGĂTORILOR – Rezultatele se vor face publice în ziua concursului iar premierea va avea loc la o dată ulterioară.

INSPECTOR SCOLAR DE SPECIALITATE,
Prof. Jelco STANCOV

ORGANIZATORI
prof. Tatiana Cărăbaș
prof. Bogdănescu Simona