

Concurs județean de creativitate în domeniul informaticii „InfoGIM” 2016

LOCUL DE DESFĂȘURARE: *Liceul Pedagogic „Carmen Sylva”, Timișoara*

TEMA CONCURSULUI (cu excepția lucrărilor de la soft):

„Călător prin România”

DATA 28 mai 2016

SECȚIUNI:

- **PRELUCRARI GRAFICE** (afișe, reclame, pliante, postere, coperti/file de reviste)
 - Subsecțiunea 1 – clasele III-IV
 - Subsecțiunea 2 – clasele V-VIII
- **FILME ȘI APLICAȚII WEB**
 - Secțiune unică clasele V-VIII
- **PREZENTĂRI** (Power Point, Prezi, etc)
 - Subsecțiunea 1 – clasele III-IV
 - Subsecțiunea 2 – clasele V-VI
- **CREARE DE PAGINI WEB**
 - Subsecțiunea 1 – clasele V-VI
 - Subsecțiunea 2 – clasele VII-VIII
- **CREARE DE APLICAȚII/JOCURI**
 - Subsecțiunea 1 – clasele V-VI
 - Subsecțiunea 2 – clasele VII-VIII

AGENDA:

CICLUL PRIMAR

- ora 9 -9,20 sosirea participanților, predarea afișelor și instalarea aplicațiilor;
- ora 9,20-10,30 concursul.

CICLUL GIMNAZIAL

- ora 10,30-11 sosirea participanților, predarea afișelor și instalarea aplicațiilor;
- ora 11 începerea concursului.

PARTICIPAREA: elevi din clasele III-VIII, **însoțiți de profesori.**

INSCRIEREA ELEVILOR se face de către profesorii de informatică sau cadrele didactice din fiecare școală care lucrează cu elevii în acest domeniu, prin completarea unui formular online. Adresa la care se află formularul va fi comunicată, la data de 10 mai 2016, prin e-mail, profesorilor care fac parte din grupul de specialitate și prin sistemul de comunicare cu școlile folosit de ISJ Timiș. Colegii care nu au acces la aceste informații pot solicita link-ul la următoarele adrese: tcarabas@yahoo.com, bogdanescu_s@yahoo.com .

Lucrările participante vor fi **individuale** pentru secțiunile *Prezentări și Prelucrări grafice* și **individuale sau în pereche** pentru celelalte secțiuni. Vă rugăm realizați un **concurs de selecție în școala dvs** pentru a alege lucrările participante.

DATA LIMITA DE INSCRIERE: 24 mai 2016. Nu se acceptă înscrieri după data menționată.

SECȚIUNEA **PRELUCRĂRI GRAFICE** (afișe, reclame, pliante, postere, coperti/file de reviste)

Lucrările vor fi aduse listate (cu numele elevului pe **dosul lucrării**) iar la solicitarea comisiei vor prezenta și varianta electronică.

Fiecare elev va avea 3 minute la dispoziție pentru susținerea lucrării.

Lucrările printate vor rămâne la școala organizatoare timp de o săptămână după care acestea se vor înapoia autorilor.

SECȚIUNILE **FILME ȘI APLICAȚII WEB 2-0, PREZENTĂRI** și **CREARE DE PAGINI WEB SI SOFT**

Aplicațiile se vor aduce pe suport magnetic și se vor copia/instala în ziua desfășurării competiției, între orele 9-9,20 (ciclul primar) și respectiv 10,30 și 11 (ciclul gimnazial), de către fiecare participant.

Elevii au la dispoziție 3 - 10 minute pentru susținerea lucrării. În cazul în care lucrarea este realizată de doi elevi, fiecare își va prezenta contribuția proprie. Comisia își rezervă dreptul de a adresa întrebări suplimentare dacă consideră necesar.

La secțiunea CREARE DE PAGINI WEB SI SOFT se vor trimite lucrări care au fost realizate folosind un limbaj de programare.

JURIZARE: Punctajul după care vor fi jurizate lucrările este stabilit de membrii comisiei ținând cont de următoarele criterii: **complexitatea aplicației, capacitatea de analiză și sinteză, claritatea expunerii, capacitatea de a formula răspunsuri la întrebările profesorilor evaluatori, estetica lucrărilor, adecvarea la specificul problemei, interactivitatea (unde este cazul), originalitatea și finalitatea.**

PREMIEREA CÂȘTIGĂTORILOR – Rezultatele se vor face publice în ziua concursului iar premierea va avea loc la o dată ulterioară.

INSPECTOR SCOLAR,
Prof. Jelco STANCOV

ORGANIZATORI
prof. Tatiana Cărăbaș
prof. Bogdănescu Simona